



# AGENDA DI CLASSE INSERIMENTO DI COMPITI ED EVENTI

*Guida per i docenti*

*COME INSERIRE COMPITI ED ANNOTAZIONI  
ALL'AGENDA DELLA PROPRIA CLASSE E NON.*

1. Effettuare l'accesso al registro elettronico CLASSEVIVA utilizzando le proprie credenziali;

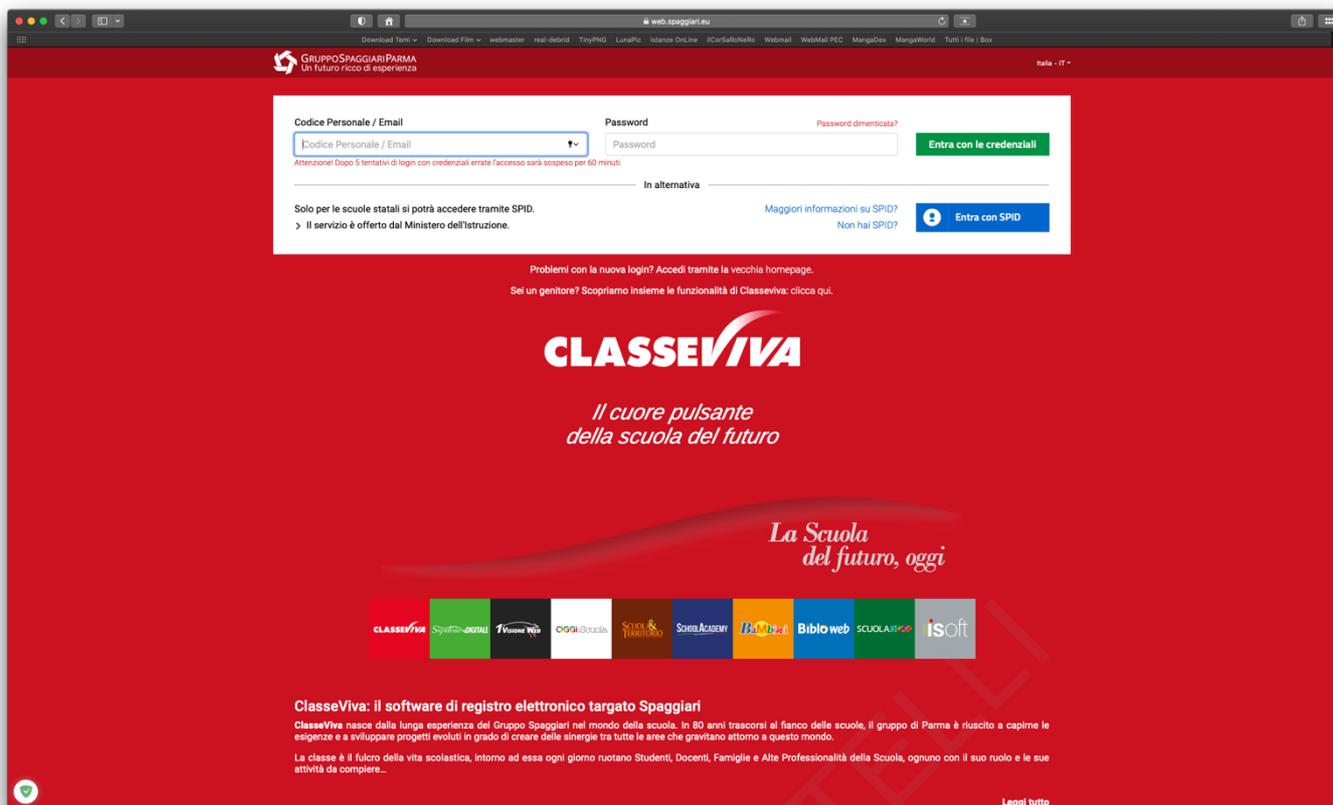


Figura 1 - Pagina di accesso alla piattaforma CLASSEVIVA

2. Fare click su LE MIE CLASSI dal pannello principale di CLASSEVIVA (Figura 2);

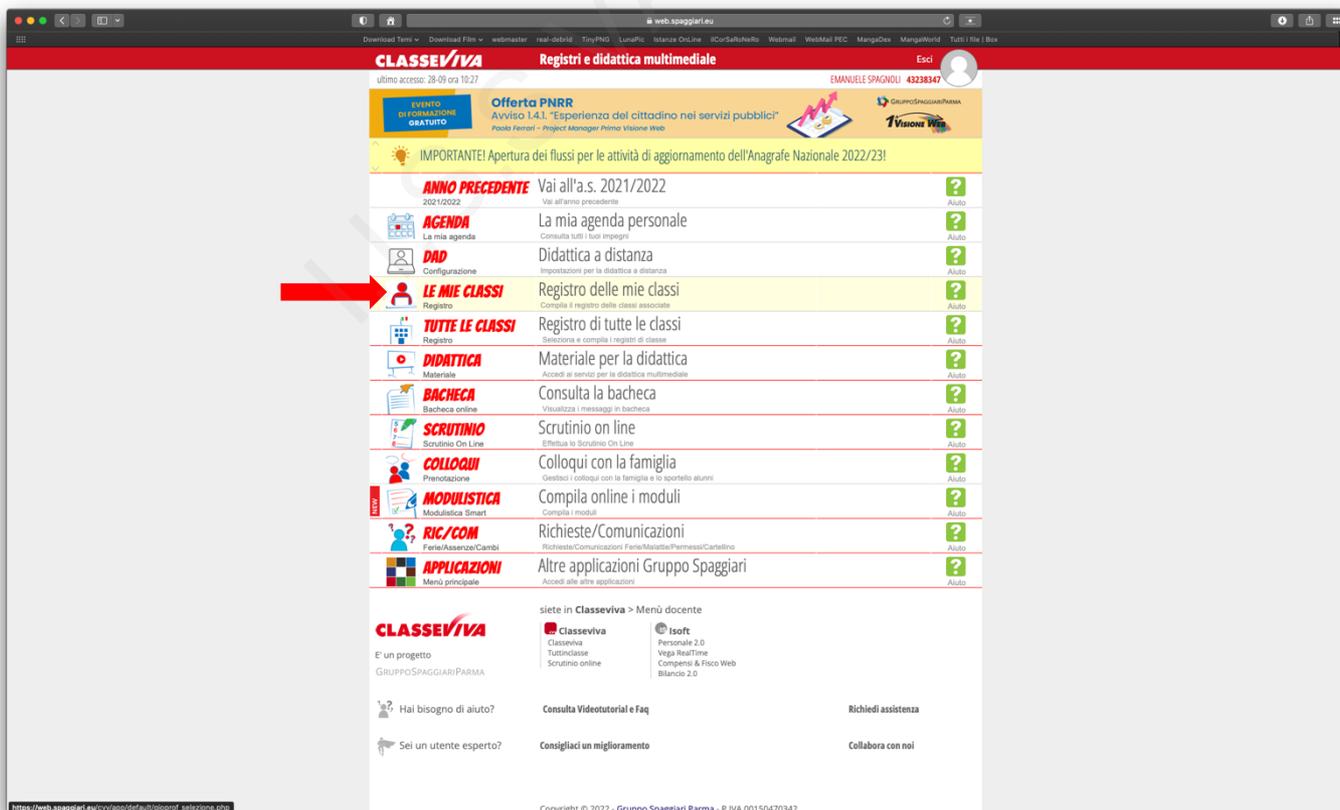


Figura 2 - Pannello di controllo del registro elettronico CLASSEVIVA

3. Cercare tra l'elenco del registro di classe quella desiderata e quindi fare un click su AGENDA (Figura 3);

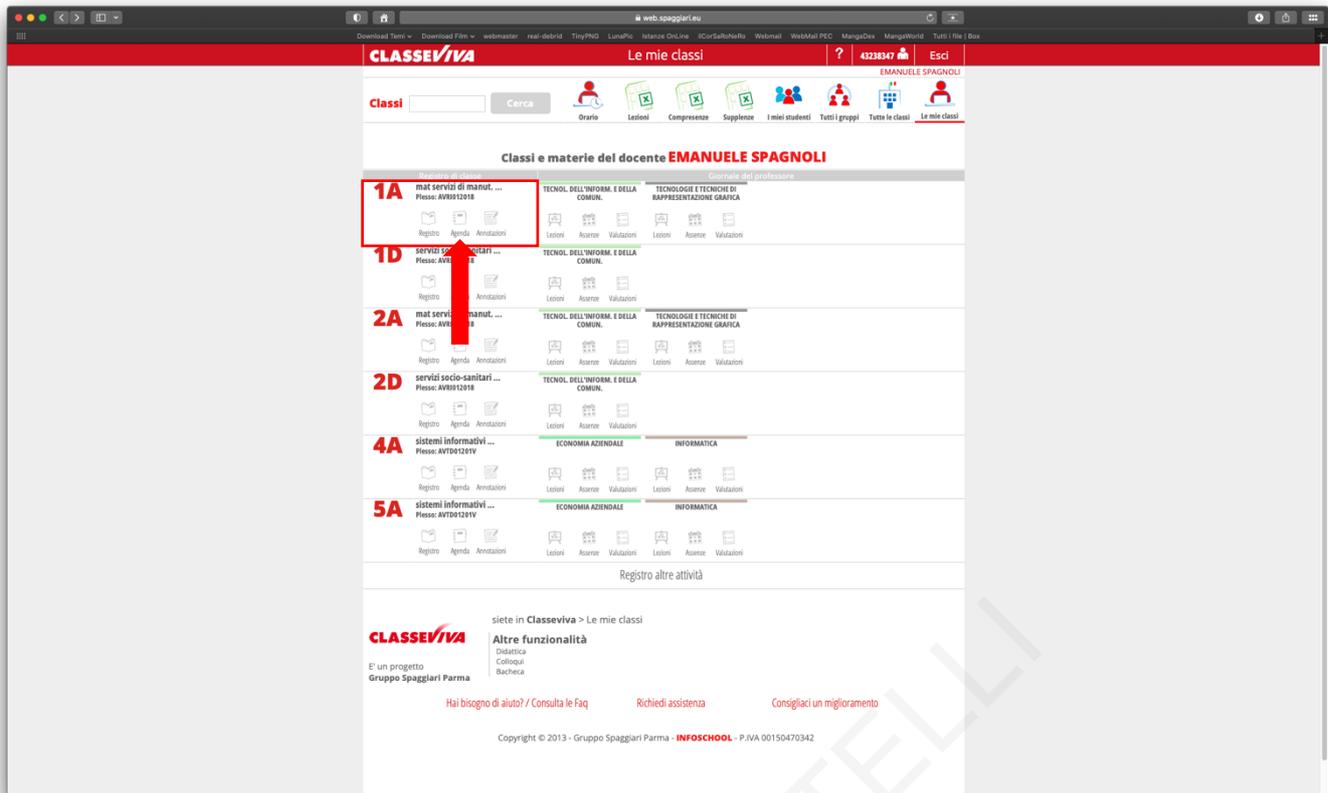


Figura 3 - Sezione CLASSI E MATERIE DEL DOCENTE

4. Per inserire i compiti, eventi, annotazioni, fare click su NUOVO o in alternativa cliccare direttamente su una cella dell'agenda in corrispondenza dell'ora e del giorno prestabilito (Figura 4);

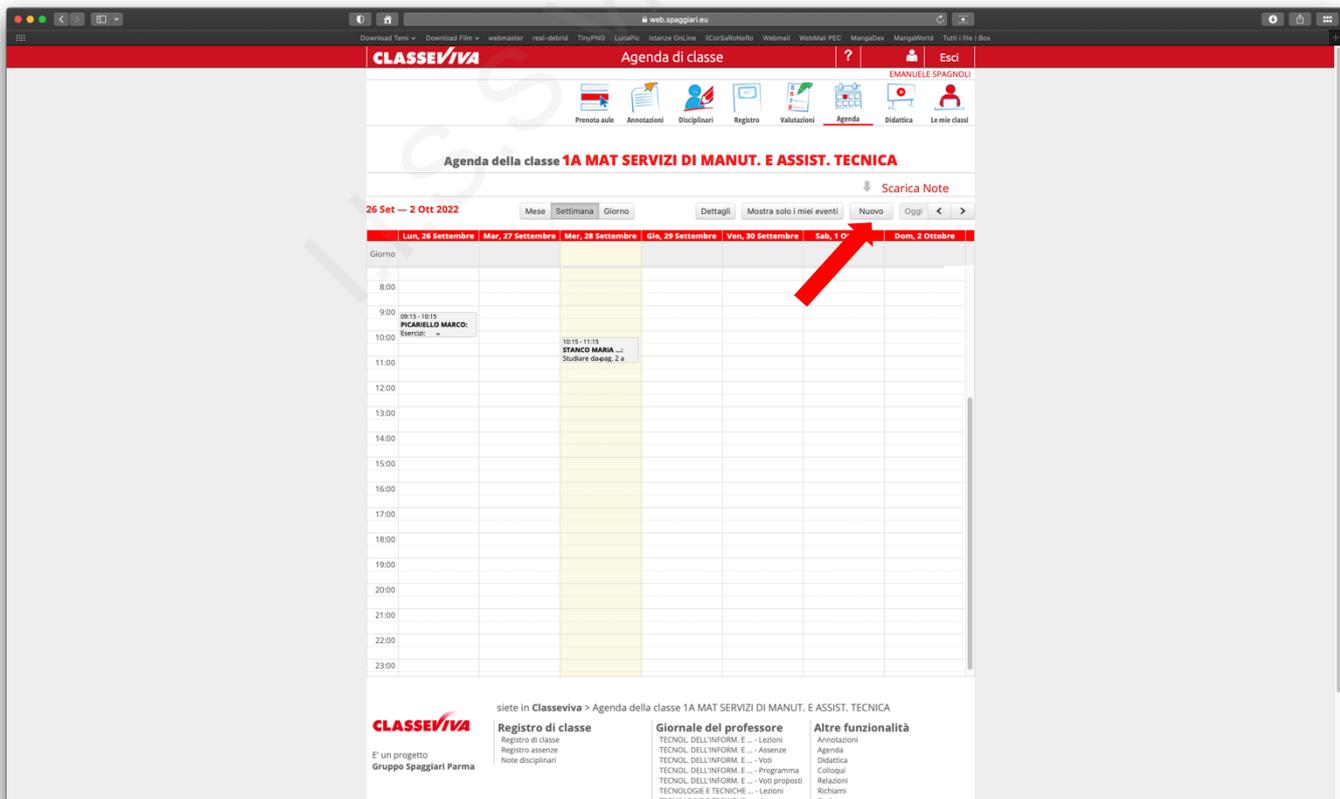


Figura 4 - Sezione Agenda della classe ...

5. Scegliere la Tipologia dell'inserimento: annotazioni o compiti, inserire la durata dell'annuncio: il giorno e anche l'ora. La pagina è divisa in due sezioni una parte visibile alle famiglie e l'altra visibile solo ai docenti. Dopo aver scritto tutto cliccare su CONFERMA (Figura 5);

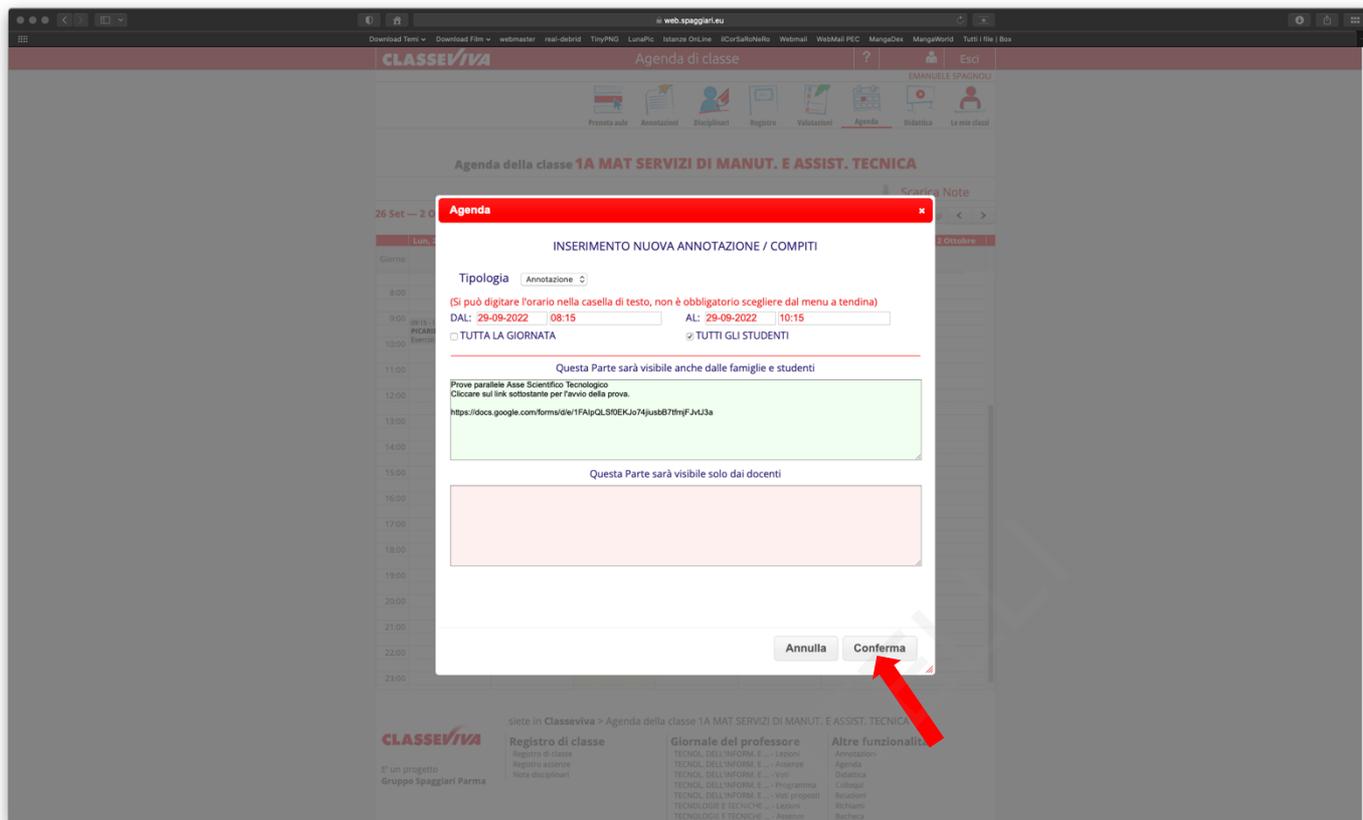


Figura 5 – Inserimento nuova annotazione e/o compiti (Figura 5);

6. La nota è stata aggiunta all'agenda della classe (Figura 6);

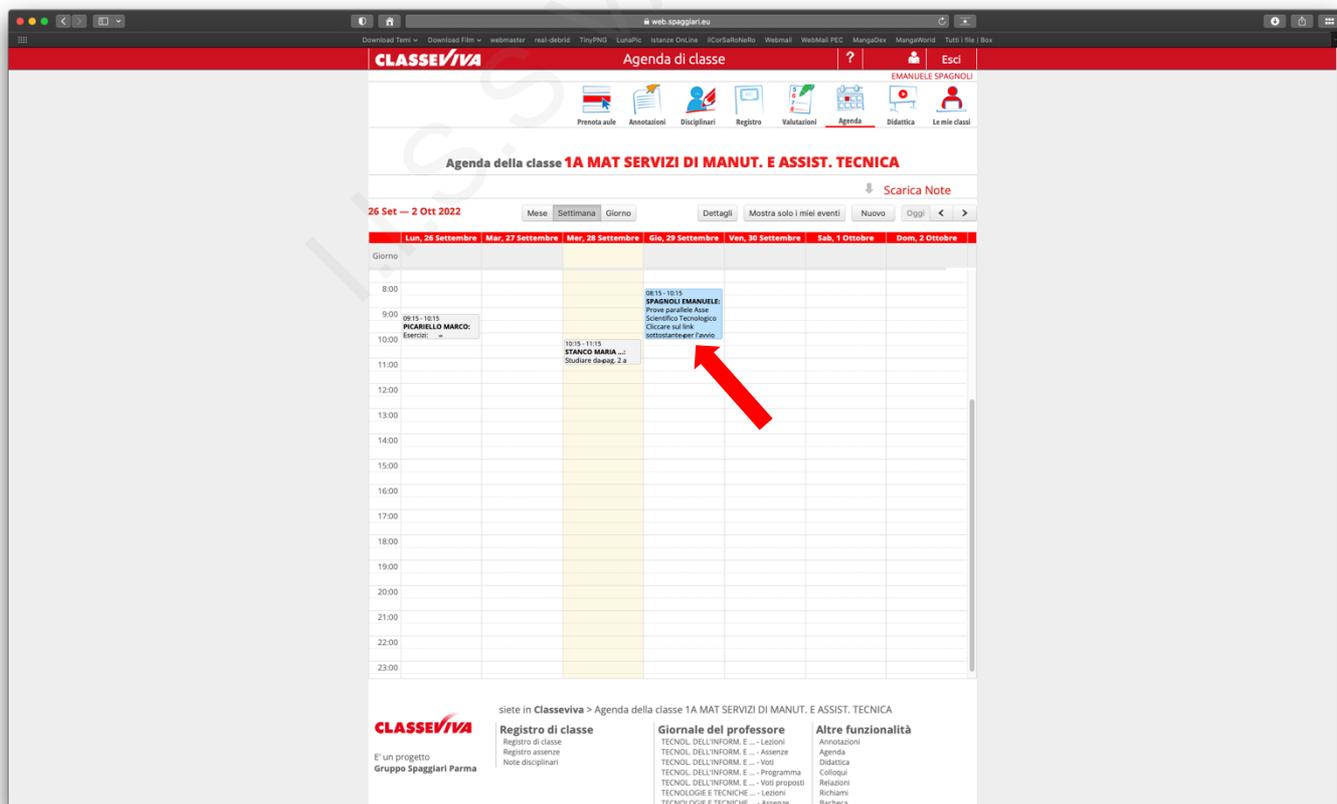


Figura 6 – Agenda di classe

# COME INSERIRE COMPITI ED ANNOTAZIONI ALL'AGENDA DI UNA CLASSE QUALSIASI

7. Dopo aver effettuato l'accesso con le proprie credenziali fare click su TUTTE LE CLASSI dal pannello principale di CLASSEVIVA (Figura 7);

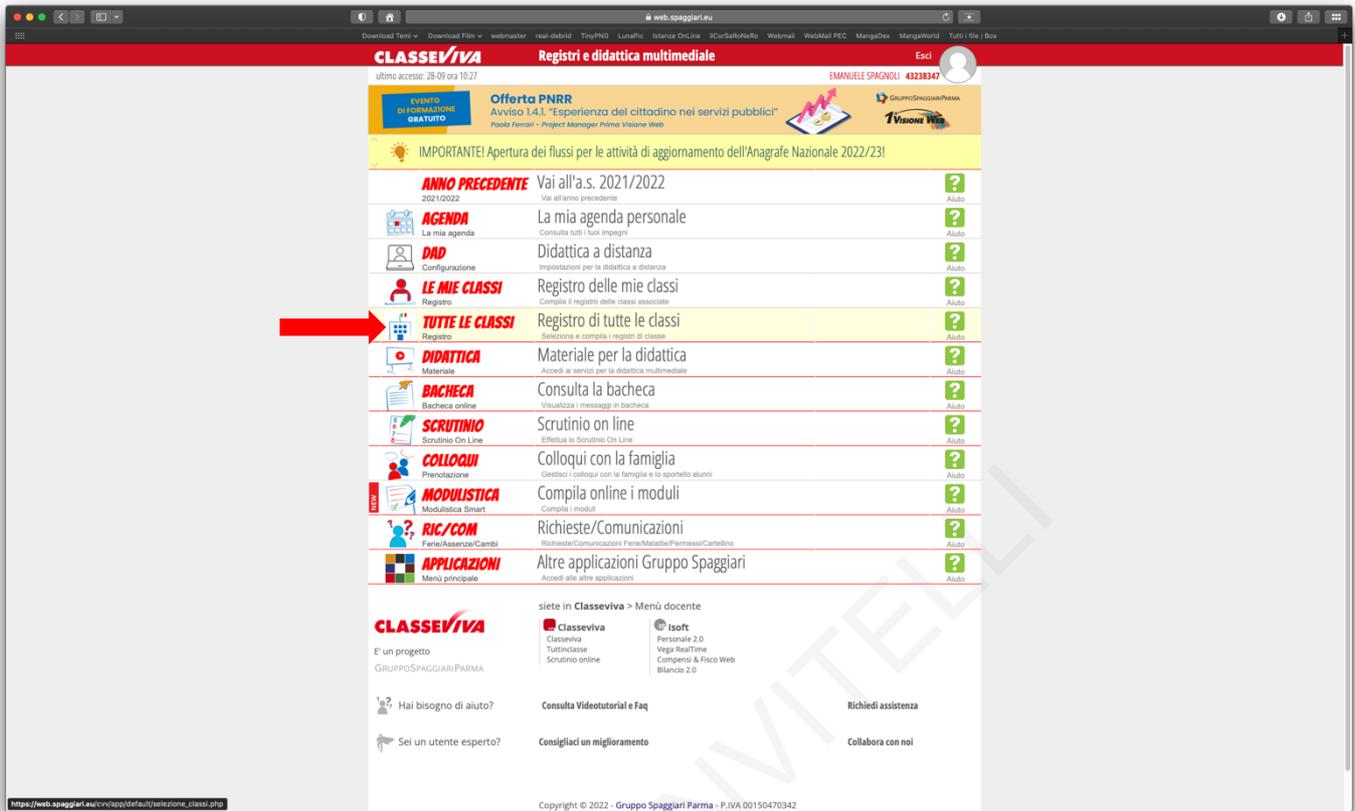


Figura 7 - Pannello di controllo del registro elettronico CLASSEVIVA

8. Selezionare dall'elenco la classe interessata. Un esempio in figura (Figura 8);

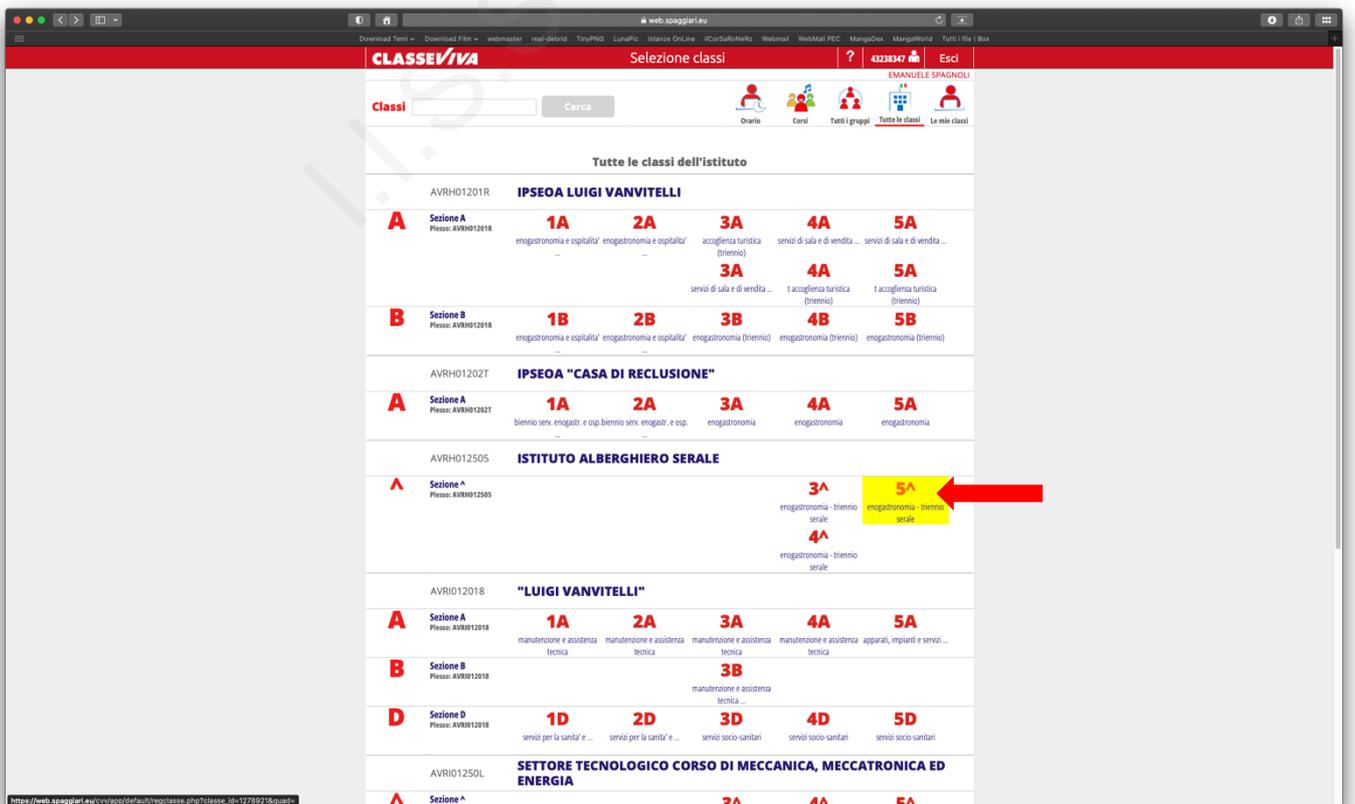


Figura 7 – Schermata di selezione della classe

9. Dal registro di classe fare un click su AGENDA (Figura 9);

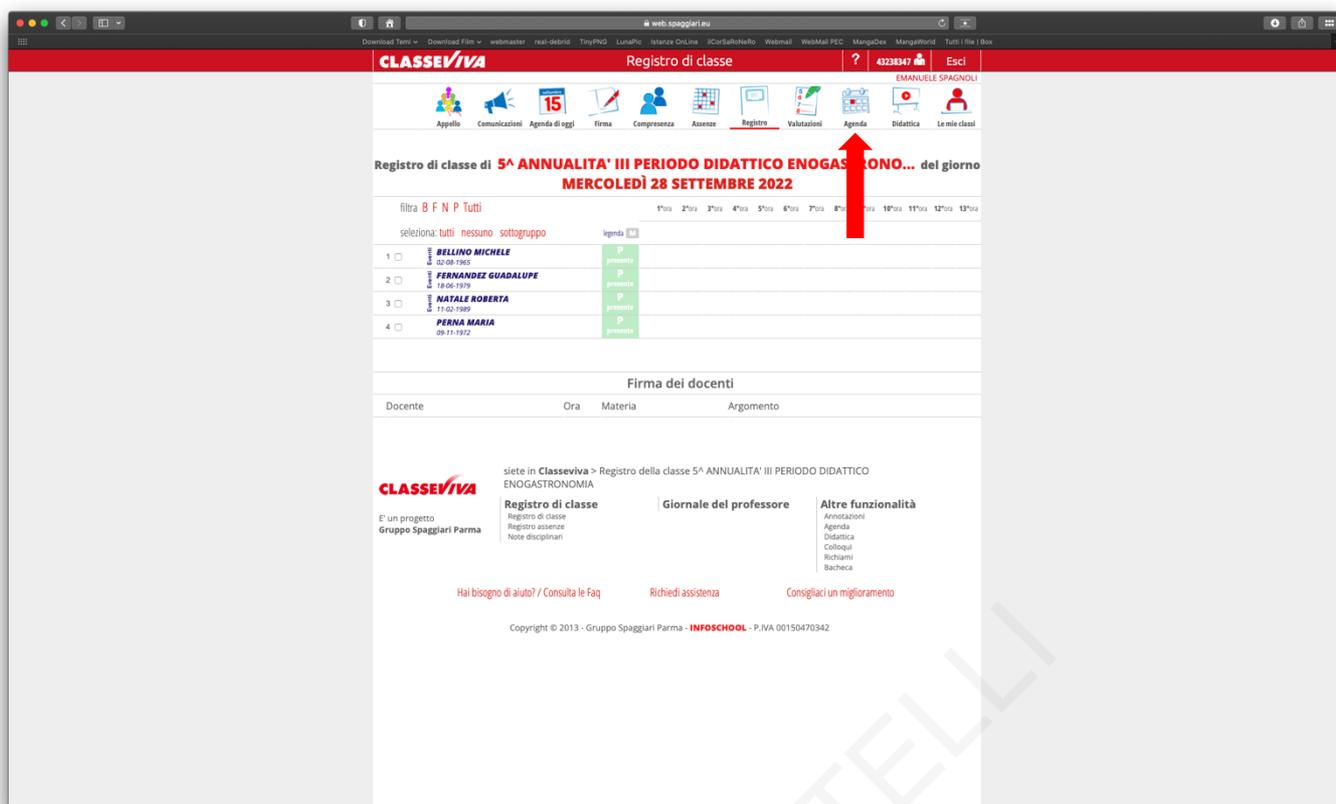


Figura 8 – Registro di classe

10. Ripetere i punti 4 e 5 e confermare.