



PLAYMONT

GAME & CARTOON EXPERIENCE

Programma didattico Progetto PlayMont:

Esempio di Percorso formativo di 18/20 ore

Di seguito le fasi di lavoro e relativa durata:

Lezione 1 – 3 ore di Introduzione alla storia del videogioco con accenni di UX (Esperienza Utente), UI (Interfaccia Utente), GUI (Interfaccia Grafica Utente) e HUD (visore a testa alta)

Lezione 2 – 3 ore di Character Design e Level Design (ideazione, progettazione e realizzazione dei caratteri/personaggi che costituiscono gli avatar videoludici e degli ambienti di gioco);

Lezione 3 – 3 ore di Character Design e Level Design (ideazione, progettazione e realizzazione dei caratteri/personaggi che costituiscono gli avatar videoludici e degli ambienti di gioco);

Lezione 4 – 3 ore di introduzione ai programmi per la realizzazione dei sistemi interattivi videoludici

Lezione 5 – 3 ore per la realizzazione guidata di un videogioco.

Lezione 6 – 3 ore per la realizzazione guidata di un videogioco.

Attrezzature:

Lim e Pc/Laptop

Applicazioni:

Suite Adobe

Unity 2021

Autodesk Maya Student Versione