



Asse II Obiettivo Specifico 6 Azione 9.2.1 Asse II Obiettivo Specifico 11 Azione 9.6.5
Codice progetto 52 Codice monitoraggio 17068AP000000073 CUP B49F18001590009

Calendario PCTO per le classi III e IV del corso SIA Numero 32 ore

Data	Orario	Attività	Esperto	Classi
Giovedì 06/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	Introduzione alla Realtà Virtuale (VR); tipologie di Realtà Virtuale, hardware richiesto e specifiche tecniche;	Armando Monda	III SIA IV SIA
Venerdì 07/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	Differenze tra VR, Cinematic VR, Augmented Virtuality, Mixed reality e Realtà Aumentata (AR); tipologie di Realtà Aumentata;	Armando Monda	III SIA IV SIA
Martedì 11/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	Principi di Computer Graphics 3D e di Stereoscopia; Google StreetView, immagini a 360°.	Armando Monda	III SIA IV SIA
Mercoledì 12/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	Teorie e metodologie di Game Design e Game-based Learning; digital storytelling.	Armando Monda	III SIA IV SIA
Martedì 18/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	QR code e marcatori	Armando Monda	III SIA IV SIA
Mercoledì 19/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	Animazione 3D	Armando Monda	III SIA IV SIA
Martedì 25/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	Linguaggi, ambienti di programmazione e tools per VR	Armando Monda	III SIA IV SIA
Mercoledì 26/05/2021	Dalle ore 15.00 Alle ore 19.00	future trends in AR/MR/VR.	Armando Monda	III SIA IV SIA

Il Dirigente Scolastico
Marilena Viggiano
Firma autografa omessa ai
sensi dell'art.3 del D. Lgs. n.39/19